

BASES LUDOLAGUNA 2K19

CESIÓN DE ESPACIOS Y COLABORACIONES:

- EDITORIALES DE JUEGOS DE MESA:

Se dispondrá de entre 1-3 ubicaciones para que editoriales que operen en territorio nacional puedan montar puestos de demostración de los juegos editados bajo su sello.

- AUTORES Y PROTOTIPOS DE JUEGOS DE MESA:

Se dispondrá de entre 1-6 ubicaciones (en función del espacio ocupado por editoriales) para autores noveles de juegos de mesa y/o prototipos, en cualquier fase de desarrollo.

Si hay más solicitudes que espacios disponibles se tendrá en cuenta la fase de desarrollo en la que se encuentre el juego, otorgando mayor preferencia a los prototipos cuyo desarrollo se encuentre más avanzado. Así mismo, también se tendrá en cuenta el tipo de juego de mesa para intentar dotar al evento de la mayor variedad posible de géneros de juegos de mesa.

- COMPLEMENTOS Y ESCENOGRAFÍA PARA JUEGOS DE MESA:

Se dispondrá de entre 1-2 ubicaciones para demostraciones de creación de escenografía y complementos de diferentes juegos de mesa mediante técnicas de impresión 3D, corte láser, modelado en resina, trabajos en madera, etc... Así como para exposición de dichos elementos.

- COMERCIO:

Como en años anteriores, el evento no dispondrá de ningún espacio para la venta, ni la difusión o promoción de ningún comercio. Tampoco se realizará ninguna colaboración con comercios, mediante cesión de juegos de mesa para demostraciones, u otras actividades.

- ORGANISMOS MUNICIPALES/DE ACCION SOCIAL:

Se colabora con el Consejo Local de la Juventud de Valladolid, que cede material informático y otros elementos de logística.

También se realizará una colaboración con organizaciones de ayuda y acción social (Cruz Roja/AECC/Banco de Alimentos) mediante una colecta de fondos, que permitirá a los donantes participar en un sorteo benéfico.

En ningún caso se permitirá durante el evento la venta de juegos de mesa, contratación o encargo alguno de ninguno de los elementos expuestos o demostrados en los espacios de colaboración descritos anteriormente.